

# VÍCTOR PÉREZ BARRANCO

INGENIERO INFORMÁTICO

 victorperezbarrancodev@gmail.com

 (+34) 600644300

 Valderrubio, Granada, España

## PERFIL

Ilusionado en comenzar retos, enfrentarme a problemas y crecer como profesional.  
Proactivo en aprender nuevas tecnologías y tendencias de desarrollo.  
Busco desarrollar mis habilidades y liderar proyectos significativos en el futuro.

## INTERESES: DESARROLLO WEB Y MULTIPLATAFORMA, DEVOPS.

## APTITUDES

- Git.
- Metodologías Ágiles - SCRUM.
- Orientación a Objetos.
- Patrones de Diseño.
- C, C++, Java, Python, JavaScript, Flutter.
- UX/UI - Figma.

## HABILIDADES

- Proactivo.
- Organización.
- Comunicación.
- Trabajo en equipo.
- Aprendizaje rápido.
- Gestión de proyectos.

## EDUCACIÓN

### Grado en Ingeniería Informática

Universidad de Granada  
2019 - 2024

## IDIOMAS

- Español ( NATIVO )
- Inglés ( B2 - APTIS )

## PROYECTOS

### AccesibleSolutions

[https://github.com/DGPAS/DGP\\_AS.git](https://github.com/DGPAS/DGP_AS.git)

Proyecto conjunto en grupo de 8 integrantes. Consistió en el desarrollo de una aplicación móvil a medida para el Colegio de educación especial San Rafael. Se realizó todo el proceso de desarrollo, desde la obtención de requisitos con el cliente hasta presentar el producto final, aplicando en equipo la metodología ágil SCRUM. Realizamos aplicación multiplataforma con Flutter, garantizando la compatibilidad entre dispositivos. Garantizamos la accesibilidad.

- SCRUM - Jira.
- Desarrollo multiplataforma - Flutter.
- Diseño de UX/UI - Figma.
- Control de versiones - Git.

### THREEJS

<https://github.com/VictorPB/ThreeJS>

Biblioteca para el desarrollo gráfico en entorno web.  
Desarrollo de ejercicios para realizar distintas geometrías con diferentes técnicas como extrusión, barrido, modelos, operaciones booleanas...  
Se realizó como proyecto final minijuegos tipo ScapeRoom y Carreras.

- JavaScript

### Desarrollo Basado en Agentes

[https://github.com/VictorPB/DBA\\_303](https://github.com/VictorPB/DBA_303)

Proyecto sobre agentes autónomos que se comunican para lograr su objetivo. Creamos un entorno donde el agente Elfo ayuda a Santa a encontrar sus renos perdidos. Lo consigue comunicandose con Santa, Santa lo relaciona con Rudolph, y Rudolph indica la ubicación de los renos.

- Comunicación de Agentes - JADE
- Orientación a Objetos - Java

## LINKS

### GitHub

<https://github.com/VictorPB>

### LinkedIn

[www.linkedin.com/in/victorperezbarranco](http://www.linkedin.com/in/victorperezbarranco)

# VÍCTOR PÉREZ BARRANCO

COMPUTER ENGINEER

 victorperezbarrancodev@gmail.com

 (+34) 600644300

 Valderrubio, Granada, Spain

## PROFILE

Excited to start challenges, face problems and grow as a professional.  
Proactive in learning new technologies and development trends.  
Looking to develop my skills and lead significant projects in the future.

## INTERESTS: MULTIPLATFORM AND WEB DEVELOPMENT, DEVOPS

## PROFESSIONAL SKILLS

- Git.
- Agile Methodologies - SCRUM.
- Object Oriented Programming.
- Design Patterns.
- C, C++, Java, Python,  
JavaScript, Flutter.
- UX/UI - Figma.

## SOFT SKILLS

- Proactive.
- Organized.
- Communication Skills.
- Teamwork.
- Fast Learner.
- Project Management Skills.

## EDUCATION

### Computer Engineering

University of Granada

2019 - 2024

## LANGUAGES

- Spanish ( NATIVE )
- English ( B2 - APTIS )

## PROJECTS

### AccesibleSolutions

[https://github.com/DGPAS/DGP\\_AS.git](https://github.com/DGPAS/DGP_AS.git)

Joint project in a group of 8 members. It consisted in the development of a custom mobile application for the San Rafael special education school. The entire development process was carried out, from obtaining requirements with the client to present the final product, applying as a team the agile methodology SCRUM. We made multiplatform application with Flutter, ensuring compatibility between devices. We guarantee accessibility.

- SCRUM - Jira.
- Multiplatform development - Flutter.
- Diseño de UX/UI - Figma.
- Version control - Git.

### THREEJS

<https://github.com/VictorPB/ThreeJS>

Library for graphic development in web environment.  
Development of exercises to create different geometries with different techniques such as extrusion, sweeping, models, Boolean operations...  
As a final project, mini-games such as ScapeRoom and Races were developed.

- JavaScript

### Agent-Based Development

[https://github.com/VictorPB/DBA\\_303](https://github.com/VictorPB/DBA_303)

Project about autonomous agents that communicate to achieve their goal.  
We created an environment where the agent Elf helps Santa find his lost reindeer. He does this by communicating with Santa, Santa connects him with Rudolph, and Rudolph indicates the location of the reindeer.

- Agent Communication - JADE
- Object Oriented Programming - Java

## LINKS

### GitHub

<https://github.com/VictorPB>

### LinkedIn

[www.linkedin.com/in/victorperezbarranco](http://www.linkedin.com/in/victorperezbarranco)